

aktualisiert am



## Einstieg in das Programmieren mit Python



### Kursleiterin:

Vasilina Schöpp, Code it

### Teilnehmer:

3/8

In diesem Kurs lernst du die Grundlagen des Programmierens mit Python. Du lernst wichtige Begriffe und grundlegende Konzepte des Programmierens kennen und verwendest diese in deinen eigenen spannenden Projekten. Der Schwerpunkt des Kurses liegt auf der Programmierung von komplexen Bildern und spannenden Formen. Deine Programme und Zeichnungen kannst du auch nach dem Kurs weiterentwickeln und mit deinen Freunden teilen.

In diesem Kurs lernst du:

- wichtige Programmierkonzepte kennen, wie Schleifen, Ereignisse und Variablen
- mit logischem Denken Probleme systematisch anzugehen und zu lösen
- dass Computer tolle Werkzeuge zum Lernen und Kreativwerden sind
- wie du Animationen und andere spannende Projekte programmierst

Insgesamt hat der Kurs 4 **Termine**:

11.04.2022 - 10.00 bis 11.30 Uhr (1,5 Stunden)

12.04.2022 - 10.00 bis 11.30 Uhr (1,5 Stunden)

13.04.2022 - 10.00 bis 11.30 Uhr (1,5 Stunden)

14.04.2022 - 10.00 bis 11.30 Uhr (1,5 Stunden)

**Alter:  
10 bis 14  
Jahre**

## **Lego-Kurs „Geniale Maschinen“**



### **Workshopleiter:**

Björn Friedrichsen

### **Teilnehmer:**

3/12

Kennst du geniale Erfindungen, wie den Greifarm oder das Windrad? Lass uns gemeinsam diese Maschinen nachbauen und noch viele andere spannende Modelle, wie den Roller-Rex-Dino, den Robo-Boxer oder ein Katapult! Du lernst die Funktionsweisen kennen und kannst selbst eigene Modelle bauen.

### **Termin:**

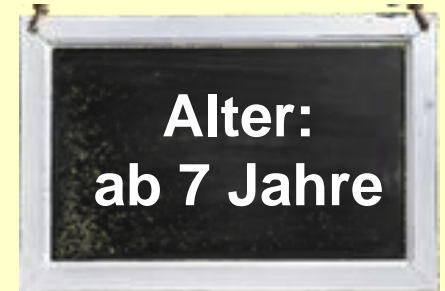
Insgesamt hat der Kurs 3 Termine:

11.04.2022 - 10.00 bis 11.30 Uhr (1,5 Stunden)

12.04.2022 - 10.00 bis 11.30 Uhr (1,5 Stunden)

13.04.2022 - 10.00 bis 11.30 Uhr (1,5 Stunden)

Bitte gib bei der Anmeldung deine Postadresse an, um dir die für den Kurs benötigten Materialien kostenfrei zuzusenden.



## LEGO-Kurs „Verrückte Maschinen“



### Workshopleiter:

Simon Fischer

### Teilnehmer:

4/12

Sicherlich hast du schon viele Erfahrungen im Bauen und Konstruieren mit LEGO.

Lass uns gemeinsam ein paar verrückte Maschinen nachbauen, wie den HELIKAKTUS, den DJ OKTOPUS, den FLUGSAURIER oder die EIERNDE ECHSE!

Du lernst die Funktionsweisen kennen und kannst selbst eigene Modelle bauen.

### Termin:

Insgesamt hat der Kurs 3 Termine:

11.04.2022 - 9.00 Uhr bis 11.30 Uhr (1,5 Stunden)

12.04.2022 - 9.00 Uhr bis 11.30 Uhr (1,5 Stunden)

13.04.2022 - 9.00 Uhr bis 11.30 Uhr (1,5 Stunden)

Bitte gib bei der Anmeldung deine Postadresse an, um dir die für den Kurs benötigten Materialien kostenfrei zuzusenden.



## Frühlingshafte Ostermotive für Deine Mitschriften



### Kursleiterin:

Natalie Peter, Stil auf ganzer Linie

Teilnehmer: 0/12

In diesem Kurs zeichnen wir typische Oster- und Frühlingsymbole. Häschen, Lämmchen oder Osterglocken - im Frühling erwacht die Natur und alles grünt und blüht. Du lernst wie du frühlingshafte Motive schnell und einfach zeichnen kannst. Außerdem überlegen wir gemeinsam, wie du all diese Symbole für deine Mitschriften und natürlich auch für deine Ostergrüße nutzen kannst.

### Material:

Papier, schwarzer Fineliner Größe 0.5 oder ein schwarzer Filzstift und ein paar farbige Stifte (das können Fineliner, Brushpens oder Filzstifte sein)

Bitte gib bei der Anmeldung deine Postadresse an, um dir die für den Kurs benötigten Materialien kostenfrei zuzusenden.

### Insgesamt hat der Kurs 3 Termine:

11.04.2022 - 10:00 - 11:30 Uhr

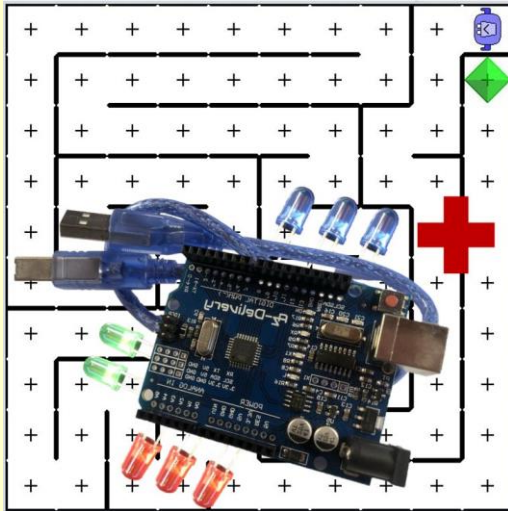
12.04.2022 - 10:00 - 11:30 Uhr

13.04.2022 - 10:00 - 11:30 Uhr

(Dieser Kurs ist ein mehrtägiger Kurs)



## Spielerisch Programmieren (Lernen) mit Karel the Robot



### Kursleiter:

Dominik Schirra

<https://ideenschmiede-dominik.de/arduino/>

Teilnehmer: 0/10

Lerne die Programmierumgebung kennen und programmiere Karel – einen virtuellen Roboter.

Schließe erste Bauteile an den Mikrocontroller an und lerne sie zu programmieren.

Der Ferienkurs ist der erste Teil der großen Arduino-Kursreihe. Hier geht es darum, wie Programme aufgebaut sind. Wenn du Spaß daran hast, den Roboter zu programmieren und den Mikrocontroller (Arduino) kennenzulernen, findest du später auch weitere Kurse in der Webakademie.

Dieser Kurs ist so aufgebaut, dass keine Hardware benötigt wird. Wir arbeiten lediglich mit der Lernumgebung und einem Simulationstool!

Insgesamt hat der Kurs **3 Termine**:

11.04.2022 - 10:00 - 11:30 Uhr

12.04.2022 - 10:00 - 11:30 Uhr

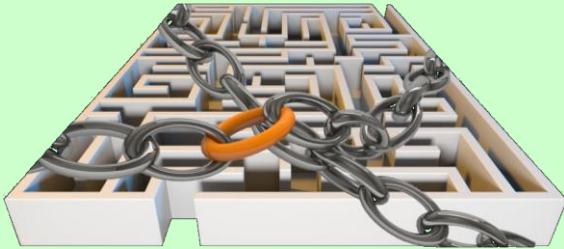
13.04.2022 - 10:00 - 11:30 Uhr

(Dieser Kurs ist ein mehrtägiger Kurs)



**Alter:  
ab 10 Jahre**

**Rätselecke - Gemeinsam Rätseln,  
Knobeln und Spielen**



**Kursleiter:**

Dominik Schirra

Teilnehmer:

2/10

Lerne unterschiedliche Rätselformate kennen.

Begib dich in die themenbasierten Rätsel und meistere die Herausforderungen der Logicals. Sprachrätsel, Zahlenspielereien, Rätsel mit Formen und Farben.

Außerdem erwartet dich eine Geschichte im Rätselformat und vieles mehr.

Insgesamt hat der Kurs **3 Termine:**

11.04.2022 - 12:00 - 13:30 Uhr

12.04.2022 - 12:00 - 13:30 Uhr

13.04.2022 - 12:00 - 13:30 Uhr

(Dieser Kurs ist ein mehrtägiger Kurs)



Bereits jetzt kannst du dich über den Kurs im nachfolgenden Video informieren: <https://youtu.be/A-HkY1p4U8Y> Dieses Video zeigt ein Rätsel aus dem Rätselkurs. Noch mehr Rätsel findest du auf den Internetseiten von Dominik: <https://ideenschmiede-dominik.de/raetselecke/>

**Deine eigene Minecraft®-Figur als 3D-Druck**



In diesem Webinar konstruierst du deine eigene Minecraft®-Figur mit dem Digitalen Baukasten von TinkerToys in 3D. Ob Enderdrache, Crapa oder Steve – deiner Fantasie sind keine Grenzen gesetzt. Im Anschluss drucken wir deine Kreation aus dem umweltfreundlichen Biokunststoff mit einem 3D-Drucker zuhause.

# AUSGEBUCHT

Solltest du an diesem Thema Interesse haben, so laden wir dich ganz herzlich zum Kurs „**Eigene Mods für Minecraft**“, der ab April in unserer Webakademie stattfindet ein. Melde dich hier an: [lisa-webakademie@sachsen-anhalt.de](mailto:lisa-webakademie@sachsen-anhalt.de)

**Workshop**  
Lena Baum

**Teilnehmer:**  
16/16



**Alter:  
ab 9 Jahre**